

Турнир Десяточка ("Чирик")
Сроки проведения: 14 июля 12:00 – 25 июля 18:00.
Правила турнира:
1. Турнир проводится в один тур. Все записавшиеся игроки выбирают группу: I группа (~60 игр) или II группа (~100 игр). Игроки I группы играют только с игроками II группы, а игроки II группы играют со всеми. Игроки, ранее не принимавшие участия в турнире, автоматически попадают в I группу. Призовые места будут в обеих группах.
2. В турнире могут принимать участие любые аккаунты, заявленные до начала турнира. Смена аккаунта во время турнира запрещается.
3. Начисление компенсации за ЧИ и призов производится только на заявленный аккаунт после окончания турнира в течение 2-3 дней. Данные по затраченным монетам просим вносить в таблицу самостоятельно!
4. Играем честную игру - игрок с меньшим рейтингом вызывает игрока с большим рейтингом. За 3 дня до окончания турнира должно быть сыграно не менее 70% игр. Последний вызов должен быть брошен не позднее, чем за сутки до окончания турнира.
5.1 Игрок, не ответивший на 2 вызова соперника, получает автопоражение (при условии подтверждения сгорающего вызова скринами). 5.2 Игрок, бросивший повторный вызов, получает автопоражение (если соперник не согласен с результатами 1-ой сыгранной игры).
6. Если игрок заподозрен в нечестной игре (после 2-х и более обращений игроков) организатор запрашивает видео игры со стороны (виден экран и руки, со звуком). Также проводится проверка статистики и смены устройства.
7. В спорных ситуациях решение остается за организатором.
Правила игры:
В каждом раунде игроки набирают не более 10 слов. Побеждает игрок, набравший БОльшее количество очков.
Правила на случай перебора в раунде (набрано более 10 слов):
1. Поражение в раунде (0) для перебравшего и очко в пользу соперника (1). (независимо от набранных очков!)
2. Из результатов игры у перебравшего вычитается стоимость

самых дорогих слов в раунде перебора (в зачёт идёт 10 оставшихся дешёвых слов), после чего определяется победитель
Механика начисления баллов:
1. Выигрыш 1 раунда = 1 балл
2. Ничья в раунде - 0,5 балла каждому. Ничья в игре +1,5 балла каждому
3. Победа в игре - плюс 3 балла
Итого за 1 игру максимально можно получить 6 баллов