

<b>Турнир Десяточка ("Чирик")</b>
<b>Сроки проведения: 14 июня 12:00 – 25 июня 18:00.</b>
<b>Правила турнира:</b>
<p>1. Турнир проводится в два тура.</p> <p><b>I тур:</b> все записавшиеся игроки случайным образом делятся на 2 группы. В каждой группе играют все со всеми. В I туре награды не предусмотрены, только компенсация монет за ЧИ.</p> <p><b>II тур:</b> (по желанию) во II тур допускаются по 20 игроков из каждой группы, набравших больше всего очков + по 3 игрока из каждой группы, быстрее всех завершивших I тур (не зависимо от набранных баллов). Во II туре так же играют все со всеми, после чего определяются лидеры турнира, которые получают награды от Мироздания.</p>
<p>2. В турнире могут принимать участие любые аккаунты, заявленные до начала турнира.</p> <p>Смена аккаунта во время турнира запрещается.</p>
<p>3. Начисление компенсации за ЧИ и призов производится только на заявленный аккаунт после окончания турнира в течение 2-3 дней.</p> <p><b>Данные по затраченным монетам просим вносить в таблицу самостоятельно!</b></p>
<p>4. Играем честную игру - игрок с меньшим рейтингом вызывает игрока с большим рейтингом.</p> <p><b>Последний вызов должен быть брошен не позднее, чем за сутки до окончания 1-ого или 2-ого тура.</b></p>
<p>5. Игрок, не ответивший на 2 вызова соперника, получает автопоражение (при условии подтверждения сгорающего вызова скринами).</p>
<p>6. Если игрок заподозрен в нечестной игре (после 2-х и более обращений игроков) организатор запрашивает видео игры со стороны (виден экран и руки, со звуком).</p> <p>Также проводится проверка статистики и смены устройства.</p>
<p>7. В спорных ситуациях решение остается за организатором.</p>
<b>Правила игры:</b>
<b>В каждом раунде игроки набирают не более 10 слов. Побеждает игрок, набравший БОльшее количество очков.</b>
<b>Правила на случай перебора в раунде (набрано более 10 слов):</b>
<p>1. Поражение в раунде (0) для перебравшего и очко в пользу соперника (1). (независимо от набранных очков!)</p>
<p>2. Из результатов игры у перебравшего вычитается стоимость</p>

**самых дорогих слов в раунде перебора (в зачёт идёт 10 оставшихся дешёвых слов), после чего определяется победитель**

**Механика начисления баллов:**

**1. Выигрыш 1 раунда = 1 балл**

**2. Ничья в раунде - 0,5 балла каждому. Ничья в игре +1,5 балла каждому**

**3. Победа в игре - плюс 3 балла**

**Итого за 1 игру максимально можно получить 6 баллов**