## Турнир Десяточка ("Чирик")

## Правила турнира:

- 1. Турнир проводится в один тур, в личном зачете.
- Сроки проведения указаны в шапке групп «Чирик Результаты» и «Мини-турнир Чирик».
- 2. В турнире могу принимать участие любые аккаунты, заявленные до начала турнира. Смена аккаунта по ходу турнира не разрешается.

Начисление компенсации за ЧИ и призов производится только на заявленный аккаунт.

3. Играем честную игру - игрок с меньшим рейтингом вызывает игрока с большим (или наоборот по желанию игрока с бОльшим рейтингом)

Если за 2 дня до окончания турнира у игрока сыграно менее 70% игр, то данный игрок дисквалифицируется и ВСЕ результаты считаются как проигрыш 0-6.

Последний вызов должен быть брошен не позднее, чем за сутки до окончания

4. Если игрок заподозрен в нечестной игре (после 2-х и более обращений игроков) организатор запрашивает видео игры со стороны (виден экран и руки, со звуком). Также проводится проверка статистики и смены устройства.

## Правила игры:

В каждом раунде игроки набирают не более 10 слов. Побеждает игрок, набравший бОльшее количество очков.

Правила на случай перебора в раунде (набрано 11 или более слов):

1. Если соперник ещё не начал раунд, а у игрока случился перебор (набрано 11 слов!), можно избежать штрафа. Для этого необходимо:

Сообщить сопернику в общем чате «Мини-турнир Чирик» о переборе. Соперник должен подтвердить, что увидел и играть также на 11 слов.

В этом случае штраф не предусмотрен, даже если соперник набирает менее 11 слов. Во всех остальных случаях применяются пп. 2 и 3.

- 2. Поражение в раунде (0) для перебравшего и очко в пользу соперника (1). (независимо от набранных очков!)
- 3. При подсчёте результатов игры из результата вычитается стоимость самых дорогих\*\* слов в том количестве, на которое был перебор (в зачёт идёт 10 оставшихся дешёвых слов).
- \*\* допускается учитывать стоимость последнего введённого слова из 11 при возможности доказать, либо по обюдному согласию.

## Механика начисления баллов:

- 1. Выигрыш 1 раунда = 1 балл
- 2. Ничья в раунде 0,5 балла каждому. Ничья в игре +1,5 балла каждому
- 3. Победа в игре плюс 3 балла выигравшему

Итого за 1 игру максимально можно получить 6 баллов

Порядок компенсации затрат на ЧИ. По ходу турнира необходимо вносить количество затраченных монет в таблицу. Компенсация начисляется после окончания турнира, примерно в течение 2-3 дней.

Данные по затраченным монетам просим вносить в таблицу самостоятельно!