

### Допуск игроков к турниру:

1. К турниру допускаются строго основные (основы) аккаунты игроков.
2. Если игрок позиционирует у себя две основы, то в турнире может принимать участие тот аккаунт рейтинг которого в прошлом сезоне был больше. Для турнира это и есть основа. Другие аккаунты не принимаются. Если в ходе турнира обнаруживается нарушение данного пункта - игрок дисквалифицируется.
3. На турнир заявляются 3 игрока от клана и 1 резервный (по желанию).
4. Замена игроков в ходе турнира допускается, в случае если отыграно менее 50% игр у данного игрока, и только на резервного, объявленного до начала турнира. При замене игрока на резервного, результаты предыдущего игрока аннулируются (0:6). Резервный игрок может только завершить оставшиеся игры. По согласованию с игроками - возможна переигровка всех игр резервным игроком
5. В случае если резервного игрока нет (не был объявлен до начала турнира) или ушедшим игроком отыграно более 50% игр - все результаты данного игрока аннулируются и все игры считаются как автопроигрыш (0:6). В этом случае клан выпадает из гонки за места и результаты оставшихся игроков засчитываются только для определения лиги на 2 тур

### Правила турнира:

1. Играем честную игру - игрок с меньшим рейтингом вызывает игрока с большим
2. [Дата и время турниров обозначается в шапке групп WhatsApp \(Межклан сильнейших и результаты\)](#)
3. Игроки не завершившие 1 тур, до 2ого тура не допускаются
4. Если игрок заподозрен в нечестной игре: При первой жалобе на игрока - проверяется смена устройства. Если факт смены устройства будет подтверждён, запрещена смена устройства во время всего турнира. После нескольких (2х и более) обращений игроков из разных кланов организатор запрашивает видео игры со стороны (виден экран и руки)
5. Результаты пишем только в группу "Результаты"
6. Если игрок с меньшим рейтингом кинул вызов, и вызов сгорел, игрок имеет право потребовать вызов от игрока с большим рейтингом. Если же игрок с меньшим рейтингом дважды безуспешно кинул вызовы, то игроку с большим рейтингом не ответившему на них засчитывается поражение. Требуются скрины подтверждающие факт того, что вызовы были. (Если игроки между собой не договорятся о переигровке)
7. Если за 2 дня до окончания турнира у игрока сыграно менее 50% игр, то данный игрок дисквалифицируется и все результаты считаются как автопроигрыш
8. Финальный вызов в рамках 1 тура можно кинуть не позднее чем за 24 часа (для того чтоб было время на доигровку) - Если вызова не было - игрок может затребовать автопоражение сопернику - если игроки между собой не договорятся о времени и завершении игры в рамках турнира

9. Во 2м туре турнира правила остаются такими же .Если по завершению всех игр у нескольких игроков получился одинаковый результат ,выигрывает тот игрок ,который выиграл соперника в личной игре в данном туре

10. В чате "Межклан сильнейших" и "Результаты" запрещается обсуждение кланов и игроков, которые не принимают участие в турнире

11. Не удаляем игры во время турнира,особенно если не вписали их в группу "Результаты"

12. Если в команде от клана был игрок,который во время 1ого тура покинул клан и перешел в другой (или стал играть без клана) ,команда клана автоматически становится сборной

13. В группу результаты обязательно пишем исход игры с соперником. Тот кто завершает игру, тот записывает результат

### **Выставление баллов :**

1) Выигрыш в 1 раунде - 1 балл.

2) Выигрыш за все 3 раунда + 3 балла.

3) Если в раунде игроки сыграли вничью засчитывается по 0,5 баллу каждому игроку.

4) Если образовалась ничья по итогу игры с соперником - игрокам засчитывается по 1,5 балла в +.

Победителем становится тот клан, кто суммарно за всех игроков наберёт наибольшее количество баллов(В случае, если образовалась ничья у нескольких кланов по итогу, победитель определяется дополнительным сражением