

Итак,

## Правила турнира:

Допуск игроков к турниру:

1. К турниру допускаются строго основные (основы) аккаунты игроков.
2. Если игрок позиционирует у себя две основы, то в турнире может принимать участие тот аккаунт рейтинг которого в прошлом сезоне был больше. Для турнира это и есть основа. Другие аккаунты не принимаются. Если в ходе турнира обнаруживается нарушение данного пункта - игрок дисквалифицируется.
3. На турнир заявляются 3 игрока от клана и 1 резервный (по желанию). Клан может выделить на турнир 2 сборные по желанию.
5. Игроки, которые не участвуют в сборных кланов, могут участвовать в турнирах в сборных-солянках. **В этом случае сборные формируются рандомно.**
4. Замена игроков в ходе турнира допускается, в случае если отыграно менее 50% игр у данного игрока, и только на резервного, объявленного до начала турнира. При замене игрока на резервного, результаты предыдущего игрока аннулируются (0:6). Резервный игрок может только завершить оставшиеся игры.
5. В случае если резервного игрока нет (не был объявлен до начала турнира) или ушедшим игроком отыграно более 50% игр - все результаты данного игрока аннулируются и все игры считаются как автопроигрыш (0:6). В этом случае клан выпадает из гонки за места и результаты оставшихся игроков засчитываются только для определения лиги на 2 тур
6. У сборных замена игроков не предусмотрена. Если игрок из сборной выбывает в процессе турнира - ВСЕ результаты данного игрока аннулируются(0:6)

## Правила турнира

1. Играем честную игру - игрок с меньшим рейтингом вызывает игрока с большим (или наоборот по желанию игрока с БОльшим рейтингом)
2. Дата и время турниров обозначается в шапке групп Межклан сильнейших версия 2.0 и результаты
3. Игроки не завершившие 1 тур, до 2ого тура не допускаются
4. **Если за 2 дня до окончания турнира у игрока сыграно менее 70% игр, то данный игрок дисквалифицируется и ВСЕ результаты считаются как автопроигрыш (мы против тянучек 😊)**
5. Если игрок заподозрен в нечестной игре (**запрос пришел от 2+ игроков**), организатор запрашивает видео игры со стороны (виден экран и руки). Видео снимается со звуком, На видео должны быть сразу 3 раунда с одним игроком (например, с организатором турнира), с обязательной демонстрацией аккаунта кто играет, с кем играет и после каждого раунда показать все слова и результат.
6. Результаты пишем только в группу "Результаты" (без флуда!)
7. **Если игрок с меньшим рейтингом кинул вызов, и вызов сгорел, игрок имеет право потребовать вызов от игрока с большим рейтингом. Если же игрок дважды безуспешно кинул вызовы сопернику, то не ответившему игроку засчитывается поражение.** Требуются скрины подтверждающие факт того, что вызовы были.(Если игроки между собой не договорятся о переигровке)
8. Если игрок не может играть в какой-либо из дней, информация об этом указывается в шапках чатов турнира. Речь идет конкретно о днях (1-2) турнира, **но не о расписании по часам** когда игрок может или не может играть! Конкретные часы, при желании, игрок может обсудить в чате турнира, и это носит сугубо договорной характер между игроками. **Если договоренности нет, то применяется правило п.7**
8. В турнире 2 тура: 1 тур за командное первенство, 2 тур - Личный зачёт по лигам (1,2,3,4 лиги). 1 тур - Играем все со всеми, кроме игроков в своей команды. 2 тур- только с игроками своей лиги.
9. Если команды набрали в 1 туре одинаковое количество баллов, порядок мест определяется исходя из суммы очков, которые набрали данные кланы в игре между собой. Кто набрал больше баллов, тот занимает выше место. Пример: Клан 1 и Сборная 2 набрали 560 баллов по итогам 1тура. Но в игре между собой Клан1 набрал 20 баллов, а Сборная 2 – 34. Выше место занимает Сборная 2. Если и в игре между собой одинаковое количество баллов, то смотрим итог игры со сборной, которая заняла выше место. Если речь идет о споре за 1 место, то со сборной, которая идет следующая в таблице по рейтингу.
10. Если игроки во 2 туре набрали одинаковое количество баллов, но смотрим игру данных соперников с между собой. У кого большая баллов с тот и получает выше место.
10. **Финальный вызов в рамках тура можно кинуть не позднее чем за 24 часа до окончания тура (Защита прав игроков кому пришёл вызов в последний момент!) чтобы было 24 часа на доигровку. Если вызов кинут позже чем за 24 часа - соперник имеет право не отвечать, и получить автовыигрыш, если, конечно, соперники не договорятся индивидуально и все-таки сыграют (на усмотрение игрока, кому пришёл вызов позднее чем за 24 часа до окончания тура!)**

## Механика начисления баллов:

1. Выигрыш 1 раунда = 1 балл

2. Ничья в раунде - 0,5 балла каждому. Ничья в игре +1,5 балла каждому

3. Победа в игре - плюс 3 балла выигравшему

Итого за 1 игру максимально можно получить 6 баллов

<b>Призы для первого тура — межкланового/командного (награда всей команде/сборной):</b>	
<b>Место</b>	<b>Награда</b>
Первое место	3000 монет + 50 усилителей на выбор
Второе место	2000 монет + 40 усилителей на выбор
Третье место	1500 монет + 30 усилителей на выбор
Четвертое-шестое место	1000 монет + 20 усилителей на выбор
<b>Призы для второго тура — одиночного</b>	
<b>Корпорация Монстров</b>	
<b>Место</b>	<b>Награда</b>
Первое место	3000 монет + 50 усилителей на выбор
Второе место	2000 монет + 40 усилителей на выбор
Третье место	1500 монет + 30 усилителей на выбор
Четвертое-шестое место	1000 монет + 20 усилителей на выбор
<b>Силачи Мироздания</b>	
<b>Место</b>	<b>Награда</b>
Первое место	2000 монет + 40 усилителей на выбор
Второе место	1500 монет + 30 усилителей на выбор
Третье место	1000 монет + 20 усилителей на выбор
Четвертое-шестое место	500 монет + 10 усилителей на выбор
<b>Мастера Слова</b>	
<b>Место</b>	<b>Награда</b>
Первое место	1500 монет + 30 усилителей на выбор
Второе место	1000 монет + 20 усилителей на выбор
Третье место	500 монет + 10 усилителей на выбор
Четвертое-шестое место	250 монет + 5 усилителей на выбор
<b>Улиточки</b>	
<b>Место</b>	<b>Награда</b>
Первое место	1000 монет + 20 усилителей на

	выбор
Второе место	500 монет + 10 усилителей на выбор
Третье место	250 монет + 5 усилителей на выбор
Четвертое-шестое место	150 монет + 3 усилителей на выбор

## **Правила поведения на пользовательских турнирах “Слово за слово”**

### **Публичное поведение**

Участники обязаны уважительно относиться к представителям администрации Incrdbl Mobile Entertainment, организаторам турнира и другим игрокам. Участники обязаны соблюдать правила приличного поведения, не использовать оскорбляющие высказывания на почве расы, ориентации, пола, гражданства, религии и прочее. Запрещено использование угроз другим участникам или администрации турнира. Данные правила касаются сообщений в игровом чате, социальных сетях либо любых других текстовых и видеоинтервью.

Оскорбление администрации Incrdbl Mobile Entertainment, других участников, зрителей строгойше запрещено.

### **Дискриминация**

Участникам запрещено оскорблять достоинство или неприкосновенность страны, человека, группы людей с помощью высказываний на почве расы, ориентации, пола, гражданства, религии, языка или любых других предпочтений.

Нарушители могут быть дисквалифицированы в любой момент.

### **Соревновательный кодекс**

Все участники турнира обязаны честно принимать участие в любом матче в рамках пользовательских турниров.

Нарушители правил могут быть наказаны на усмотрение судей турнира. Примеры нарушений:

Кооперация - кооперация между участниками в рамках матча или турнира для получения преимущества над другими участниками.

### **Примеры:**

Поддавания - согласие между игроками не играть в полную силу;

Предварительное согласие на разделение призовых мест;

Получение информации о ситуации на словесном поле из сторонних источников;

Намеренный проигрыш в матче.

Читерство - участники использующие модифицированный клиент, включая использования любых сторонних программ для получения игрового преимущества.

Игровые ошибки - использование игровых ошибок для получения игрового преимущества.

Смурфинг - использование подставных аккаунтов, или игра на чужом аккаунте для получения выгоды.

Мульти-аккаунт - использование нескольких личных аккаунтов.

Отключение из игры - намеренное отключение из игры, без предварительного разрешения организаторов турнира.

Обман - попытка обмануть администрацию или других игроков с заведомо неправдивыми заявлениями, информацией или документами.

Самоуправство - применять правила турнира в обход Организаторов и координаторов турнира

Incdbl Mobile Entertainment оставляет за собой право изменять данные правила по своему усмотрению в одностороннем порядке.