

Допуск игроков к турниру:

1. К турниру допускаются строго основные (основы) аккаунты игроков.
2. Если игрок позиционирует у себя две основы, то в турнире может принимать участие тот аккаунт рейтинг которого в прошлом сезоне был больше. Для турнира это и есть основа. Другие аккаунты не принимаются. Если в ходе турнира обнаруживается нарушение данного пункта - игрок дисквалифицируется.
3. На турнир заявляются 3 игрока от клана и 1 резервный (по желанию).
4. Замена игроков в ходе турнира допускается, в случае если отыграно менее 50% игр у данного игрока, и только на резервного, объявленного до начала турнира. При замене игрока на резервного, результаты предыдущего игрока аннулируются (0:6). Резервный игрок может только завершить оставшиеся игры.
5. В случае если резервного игрока нет (не был объявлен до начала турнира) или ушедшим игроком отыграно более 50% игр - все результаты данного игрока аннулируются и все игры считаются как автопроигрыш (0:6). В этом случае клан выпадает из гонки за места и результаты оставшихся игроков засчитываются только для определения лиги на 2 тур

Правила турнира:

1. Играем честную игру - игрок с меньшим рейтингом вызывает игрока с большим
2. Дата и время турниров обозначается в шапке групп Межклан сильнейших версия 2.0 и результаты
3. Игроки не завершившие 1 тур, до 2ого тура не допускаются
4. Если за 2 дня до окончания турнира у игрока сыграно менее 60% игр, то данный игрок дисквалифицируется и ВСЕ результаты считаются как автопроигрыш (мы против тянучек)
5. Если игрок заподозрен в нечестной игре (запрос пришел от 2+ игроков), организатор запрашивает видео игры со стороны (виден экран и руки). Видео снимается со звуком, На видео должны быть сразу 3 раунда с одним игроком (например, с организатором турнира), с обязательной демонстрацией аккаунта кто играет, с кем играет и после каждого раунда показать все слова и результат.
6. Результаты пишем только в группу "Результаты" (без флуда!)
7. Если игрок с меньшим рейтингом кинул вызов, и вызов сгорел, игрок имеет право потребовать вызов от игрока с большим рейтингом. Если же игрок дважды безуспешно кинул вызовы сопернику, то не ответившему игроку засчитывается поражение. Требуются скрины подтверждающие факт того, что вызовы были. (Если игроки между собой не договорятся о переигровке)

8. В турнире 2 тура: 1 тур за клановое первенство, 2 тур - Личный зачёт по лигам (1,2,3 лиги). 1 тур - Играем все со всеми, кроме игроков в своей группе. 2 тур- только с игроками своей лиги.

9. Финальный вызов в рамках тура можно кинуть не позднее чем за 24 часа до окончания тура (Защита прав игроков кому пришёл вызов в последний момент!) чтобы было 24 часа на доигровку. Если вызов кинут позже чем за 24 часа - соперник имеет право не отвечать, и получить автовыигрыш, если, конечно, соперники не договорятся индивидуально и все-таки сыграют (на усмотрение игрока, кому пришёл вызов позднее чем за 24 часа до окончания тура!)

Механика начисления баллов:

1.Выигрыш 1 раунда = 1 балл

2.Ничья в раунде - 0,5 балла каждому. Ничья в игре +1,5 балла каждому

3.Победа в игре - плюс 3 балла выигравшему